



## MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE VIRTUAL

Aprende a construir soluciones de software incorporando las últimas tendencias en el área de ingeniería de software.

## HABILIDADES

- 45	 	

Diseñar componentes de software.

Desarrollar aplicaciones de alta calidad.

Generar habilidades investigativas.

## **PLAN DE ESTUDIOS**

J Nivel Crédi	ito
Desarrollo Humano	
Nuevos Enfoques en Ingeniería de Software I	
Diseño de Software Flexible y Reusable2	
Gestión de Proyectos de Software	
Arquitectura de Software	
Seminario I2	
Total créditos	)

<b>Nivel</b> cr	édito
Seminario III	3
Electiva en el área de énfasis	3
PTrabajo de grado	6
Total créditos	12

02 <sub>Nivel</sub>	Créditos
Ciencia de Datos	2
Construcción de Soluciones en la Nube	3
Nuevos Enfoques en Ingeniería de Software II	2
Integración y Entrega Continua de Softwar	re 3
Seminario II	2
Total créditos	12

## INFORMACIÓN LEGAL