

# MAESTRÍA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE *VIRTUAL*

Aprende a **construir soluciones de software incorporando las últimas tendencias** en el área de ingeniería de software.

## HABILIDADES

-  Diseñar componentes de software.
-  Desarrollar aplicaciones de alta calidad.
-  Generar habilidades investigativas.

## PLAN DE ESTUDIOS

### 01 Nivel

#### Créditos

Desarrollo Humano .....	1
Nuevos Enfoques en Ingeniería de Software I .....	2
Diseño de Software Flexible y Reusable .....	2
Gestión de Proyectos de Software .....	2
Arquitectura de Software .....	3
Seminario I .....	2
<b>Total créditos</b> .....	<b>12</b>

### 02 Nivel

#### Créditos

Ciencia de Datos .....	2
Construcción de Soluciones en la Nube .....	3
Nuevos Enfoques en Ingeniería de Software II .....	2
Gestión y uso eficiente del agua .....	3
Seminario II .....	2
<b>Total créditos</b> .....	<b>12</b>

### 03 Nivel

#### Créditos

Seminario III .....	3
Electiva en el área de énfasis .....	3
PTrabajo de grado .....	6
<b>Total créditos</b> .....	<b>12</b>

## INFORMACIÓN LEGAL

**Título otorgado:** Magíster en Ingeniería de Software **Duración:** 3 niveles  
**Registro calificado:** 2342 del 12 de febrero de 2025 – Vigencia 7 años

**Modalidad:** Virtual  
**SNIES:** 90969